

## Guidelines . projeto de pesquisa

*O que é software livre?*

- definição de software livre
- diferenciação entre software livre e software gratuito
- história do software livre
- funcionamento do modelo de desenvolvimento livre
- as vantagens do modelo livre sobre o modelo proprietário
- empresas e projetos que investem em software livre

*Quais os softwares que o designer gráfico necessita como ferramenta e que fazem parte do modelo de desenvolvimento proprietário?*

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Adobe After Effects
- Adobe Premiere
- Macromedia Fireworks
- Macromedia Dreamweaver
- Macromedia Freehand
- Macromedia Flash
- Macromedia Fontographer
- Macromedia Director
- Macromedia Contribute
- 3D Studio Max
- Maya
- Corel Draw
- Corel Painter
- AutoCAD
- Final Cut
- Pro Tools
- Renderman

*Quais destes softwares listados acima são os mais utilizados pelos designers?*

- Pesquisa junto aos escritórios, agências e estúdios de design

*Quais os softwares que apresentam o modelo de desenvolvimento livre que poderiam substituir os softwares proprietários?*

- Gimp
- Xara Xtreme
- Inkscape
- Nvu
- Quanta Plus
- Scribus

- Blender
- Jahshaka
- Cinelerra
- Qcad
- VeriCAD
- Kino
- Blue Fish
- Synfig
- F4L
- FontForge
- ImageMagic

*Os softwares livres apresentam as mesmas funções dos softwares proprietários? Estas funções são tão boas quanto as dos softwares proprietários?*

- Pesquisa nos livros, guias e manuais a respeito dos softwares proprietários e comparar com as funções dos softwares livres

*Quais as plataformas suportadas tanto pelos softwares proprietários quanto pelos softwares livres?*

- Mac OS X
- Windows
- Linux

Bibliografia e referências:

- Manuais de uso dos softwares
- Entendendo e Dominando o Linux - Morimoto
- Linux: o fenômeno do software livre - Gurovitz
- A catedral e o Bazar - Raymond
- Why open source/free software? - Wheeler
- Só por prazer - Torvalds
- EULA dos softwares
- Software livre: potencialidades e modelos de negócios - Taurion